



Die Teilnehmerinnen des Projekts „Märchen 3.0“ verbinden die klassischen Märchen mit den digitalen Medien.

RN-FOTO SCHAPER
13.2.17

Im Chat mit Schneewittchen

Medienkompetenz-Projekt verbindet Märchen und digitale Technik

SCHARNHORST. Hänsel und Gretel treten in einem Musik-Clip auf, Schneewittchen und Rapunzel chatten miteinander, und auch Aschenputtel hat ein Facebook-Profil – im Projekt „Märchen 3.0“ verbanden Schüler der Gesamtschule die Märchenwelt auf kreative Weise mit digitalen Medien.

Am Freitag war die Abschluss-Präsentation und Ausstellungseröffnung des Medienkompetenz-Projektes in der Stadtteilbibliothek Scharnhorst. 25 Kinder und Jugendliche der fünften bis siebten Klasse waren ein halbes Jahr in diese sehr unterschiedlichen Welten eingetaucht.

„Zunächst haben wir ein Märchen ausgesucht: Die Wahl der Schüler fiel auf Hänsel und Gretel“, erklärte Projektleiterin Claudia Wierz vom Kooperationspartner kontextmedien. „Danach wurden elektronische Bücher,

E-Books, erstellt. Die Aufgabe bestand darin, das Märchen in ein anderes Genre, etwa in eine Science-Fiction- oder Horrorstory, zu übertragen.“

Mondfahrt

Für viel Heiterkeit im Publikum bei der Präsentation sorgte etwa die Mondfahrt von Hänsel und Gretel mit einer selbst gebauten Rakete. Auf dem Erdrabanten muss sich das Geschwisterpaar statt der bösen Hexe eines fiesen Aliens erwehren, was den

beiden dann mithilfe ihrer Laserschwerter gelingt. In einer anderen E-Book-Variante, in der diesmal zwei Mädchen – Hänseline und Gretel – eine Rapperkarriere starten wollen, geht die Gefahr vom freien WLAN aus. „Geht doch mal zu den MP3-Playern in den Keller“, lautet die Einladung. Doch auch hier entkommen die Kinder der Falle.

Hintergrund des Projektes ist der Umstand, dass viele Kinder und Jugendliche nur eine geringe Leselust, dafür

aber umso mehr Interesse an den digitalen Medien haben. „Und hier ist dann der Tablet-PC das Bindeglied“, sagt Dimitrios Karakatsanis vom Jugendamt, einem weiteren Kooperationspartner des Projektes neben der Gesamtschule und der Bibliothek. Das Projekt solle nicht nur Medien- und Lese-, sondern auch soziale Kompetenzen der Schüler fördern.

Präsentation im Landtag

Bibliotheksleiter Andreas Röhr hob hervor, wie wichtig es sei, verantwortungsvoll mit den neuen Medien umzugehen. „Mir scheint, das ist in diesem Projekt gelungen.“

Schirmherrin von „Märchen 3.0“ ist die SPD-Landtagsabgeordnete Nadja Lüders. Die Scharnhorster Gesamtschüler hatten ihr Projekt am Tag der Medienkompetenz Ende November auch im Landtag vorgestellt. *Uwe Brodersen*

Digitale Bibliotheksralley

- **Vier Gruppen** standen den Teilnehmern zur Auswahl: Porträtmalerei, Musikclip, Stop Motion/Trickfilm und Instagram (soziales Netzwerk für Fotos).
- **Die Schüler** haben im Rahmen des Projektes auch eine digitale Bibliotheksralley

entwickelt. Sie soll bei allen Führungen für Schulklassen eingesetzt werden.

- **Angeleitet von** Medienpädagogen und Künstlern und durch den Einsatz der Tablets hatten die Schüler viele Möglichkeiten zur Neuinterpretation des Märchens.